

# AKELIUS – Platformë digjitale për mësimdhënien dhe të nxënin e gjuhëve të huaja



The logo for Akelius features the word "Akelius" in a bold, sans-serif font. The letter "A" is dark blue, "k" is red, "e" is dark blue, "l" is dark blue, "i" is dark blue, "u" is dark blue, and "s" is dark blue. The background of the logo is white with a subtle, colorful, pixelated pattern.

- I. Çfarë është Platforma Akelius
- II. Si të hyjmë në Platforën Akelius
- III. Nivelet gjuhësore
- IV. Pjesët e një niveli
- V. Pjesët e një kapitulli
- VI. Lojrat

# I. Çfarë është platforma Akelius

- Akelius është një platformë digjitale për mësimdhënien dhe të nxënit e gjuhëve të huaja, e cila është ndërtuar për t`u ardhur në ndihmë mësuesve dhe nxënësve në kohën kur mësimdhënia dhe të nxënit e kombinuar (blended learning) është bërë një domosdoshmëri.
- Kjo platformë ka në themel të saj metodologji dhe pedagogji bashkëkohore për ta bërë procesin e të nxënit gjithëpërfshirës, efektiv, ndërveprues dhe argëtues në të njëjtën kohë.
- Platforma Akelius ndihmon nxënësin të zhvillojë kompetencën kyçe të komunikimit dhe të shprehurit si edhe të bëhet i pavarur në procesin e të nxënit të gjuhëve të huaja.

## II. Si të hyjmë në platformën Akelius

Për të hyrë në platformën Akelius ka dy mënyra:

2. Klikoni te ikona Akelius të cilën e gjeni në faqen kur hyni për t'u loguar në [Akademia.al](https://akademia.al) nga celulari juaj.

1. Klikoni në linkun e mëposhtëm:

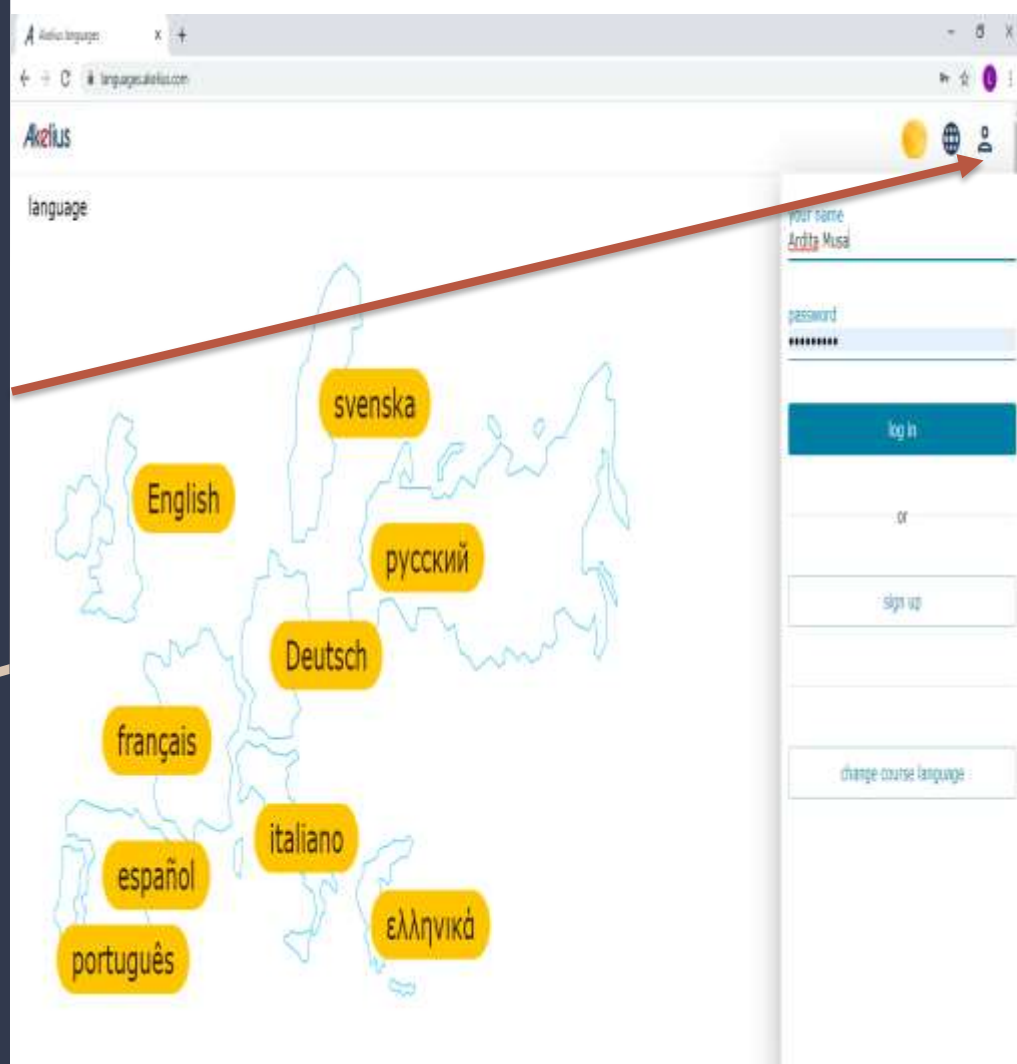
<https://languages.akelius.com/>



Platforma Akelius është falas dhe mund të hyni direkt me një klikim.

## Shfaqet ekrani fillestar

a. Mund të krijoni një llogari nëse dëshironi



*b. ose mund të hyni direkt duke zgjedhur gjuhën që dëshironi.*



# III. Nivelet gjuhësore

- *Pasi keni zgjedhur gjuhën që dëshironi (në këtë rast English) shfaqet pamja që shikonë në të majtë.  
Nivelet gjuhësore që ju gjeni janë:  
A0-A1-A2*

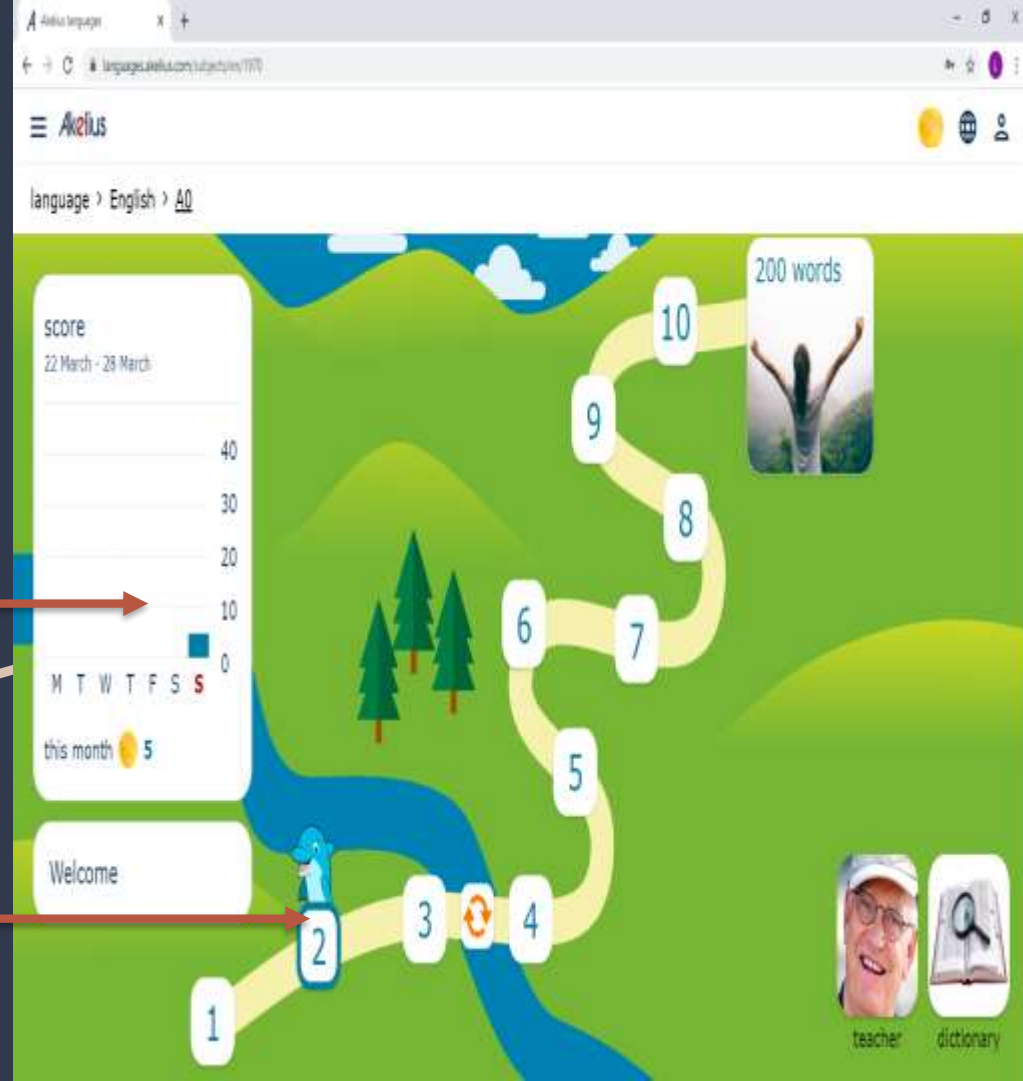


- *Klikoni në nivelin gjuhësor me të cilin dëshironi të punoni. (po klikojmë tek niveli Ao)*



## IV. Pjesët e një niveli

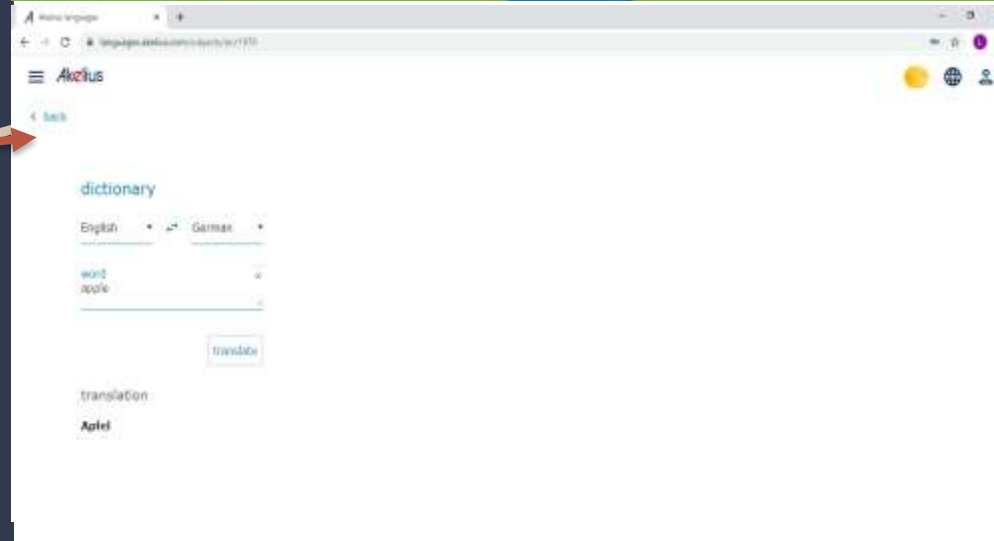
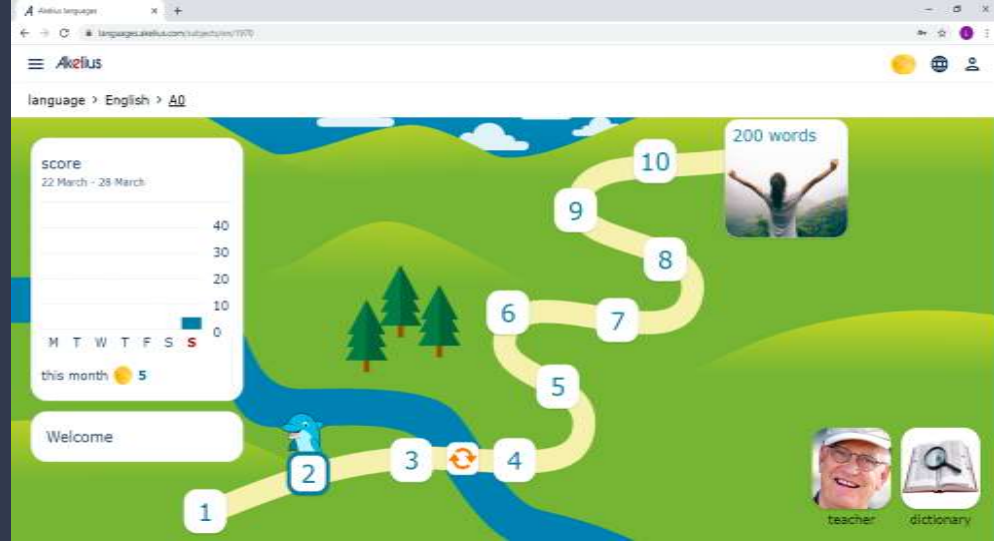
- *Secili nivel ka 10 kapituj.*
- *Tabela në të djathtë të ekranit tregon përparimin mujor të nxënësit.*
- *Delfini tregon kapitullin me të cilin nxënësi është duke duke punuar.*





Duke klikuar ikonën "dictionary" e cila gjendet në fund në të djathtë të çdo faqe do t'ju shfaqet fjalori.

Për t'u kthyer përsëri tek faqja e mësimit klikoni "back".





Duke klikuar ikonën “teacher” e cila gjendet në fund në të djathtë të çdo faqe do t`ju shfaqet progresi që nxënësi ka bërë në një muaj.

Për t`u kthyer përsëri tek faqja e mësimit klikoni shigjetën <.


The image displays two screenshots of the Akelius language learning interface. The top screenshot shows a progress dashboard with a score of 10, a '200 words' badge, a weekly progress bar, and a 'Welcome' message. The bottom screenshot shows a learning activity with various animals and their names in Arabic script, each with a 'A' button. A red arrow points from the text in the first slide to the 'A' button in the bottom screenshot.



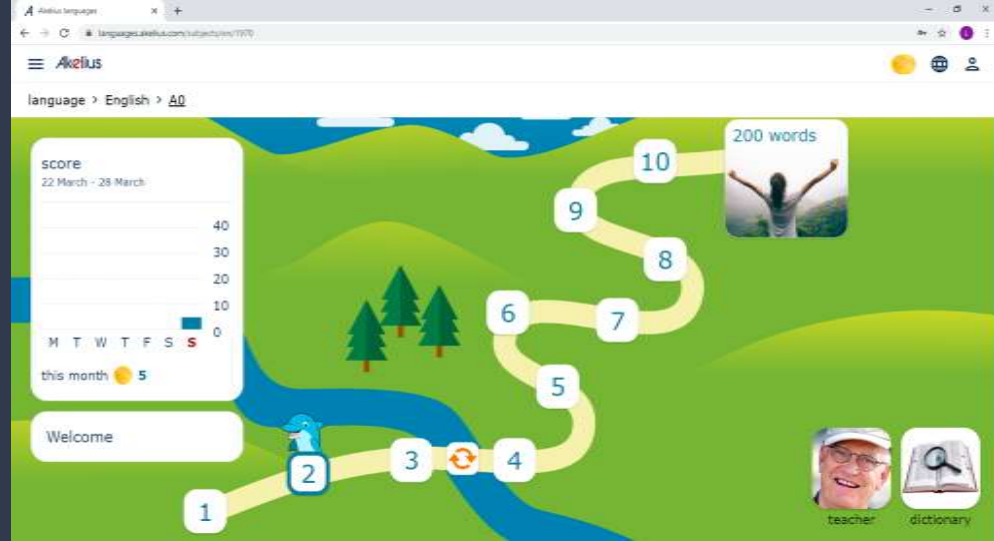
Duke klikuar ikonën e cila gjendet në fund të çdo kapitulli nxënësi do të ketë mundësinë të zhvillojë testin për atë kapitull.

Klikimi tek shigjeta mundëson fillimin e testit me anë të të cilit matet fjalori i mësuar.



- Duke klikuar ikonën  e cila gjendet në mes të nivelit nxënësi ka mundësi të zhvillojë përsëritje.

- Klikoni tek secila ikonë që shfaqet dhe ju do gjeni fjalëkryqe, ushtrime për aftësinë e të lexuarit ose të shkruarit etj.



language > English > A0

score  
22 March - 28 March

40  
30  
20  
10  
0

M T W T F S S

this month 5

Welcome

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

200 words

teacher dictionary



language > English > A0 > variations

variations

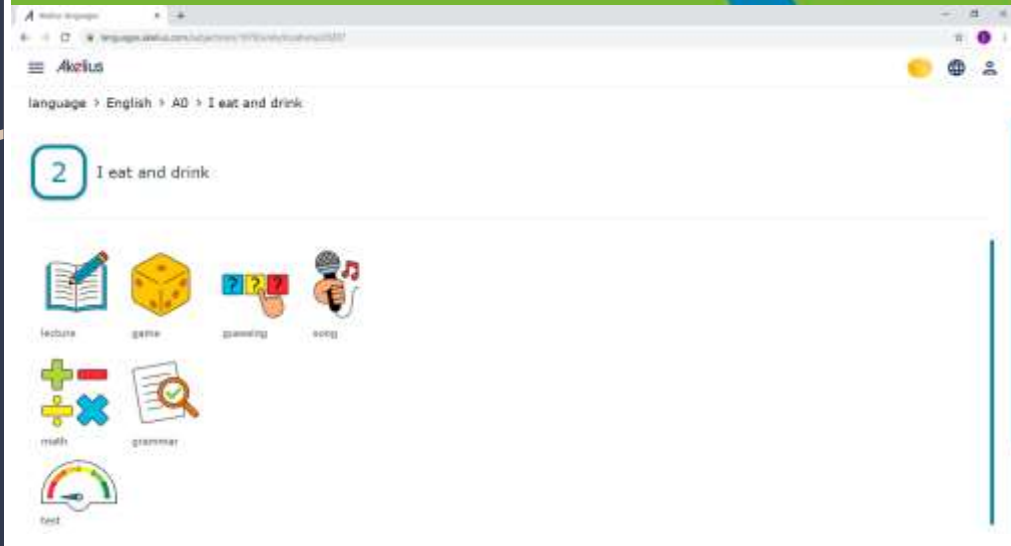
crossword reading writing flashcards


- *Për të plotësuar një fjalëkryq duhet klikuar tek një shkronjë dhe të zhvendoset në vendin e duhur.*


The screenshot shows a web browser window with a crossword puzzle interface. On the left, there are three numbered fruit images: 1. Orange, 2. Red Apple, and 3. Banana. In the center is a crossword grid. The horizontal word starting at 1 is 'p \_ \_ \_ \_'. The vertical word starting at 1 is 'p \_ \_ \_'. The horizontal word starting at 2 is ' \_ \_ \_ \_ \_'. The vertical word starting at 2 is 'a \_ \_ \_ \_'. The vertical word starting at 3 is ' \_ \_ \_ \_ \_'. On the right side, there is a vertical list of letters in a column: t, o, a, n, e, n, o, i, p, a. A small blue checkmark icon is in the bottom right corner.

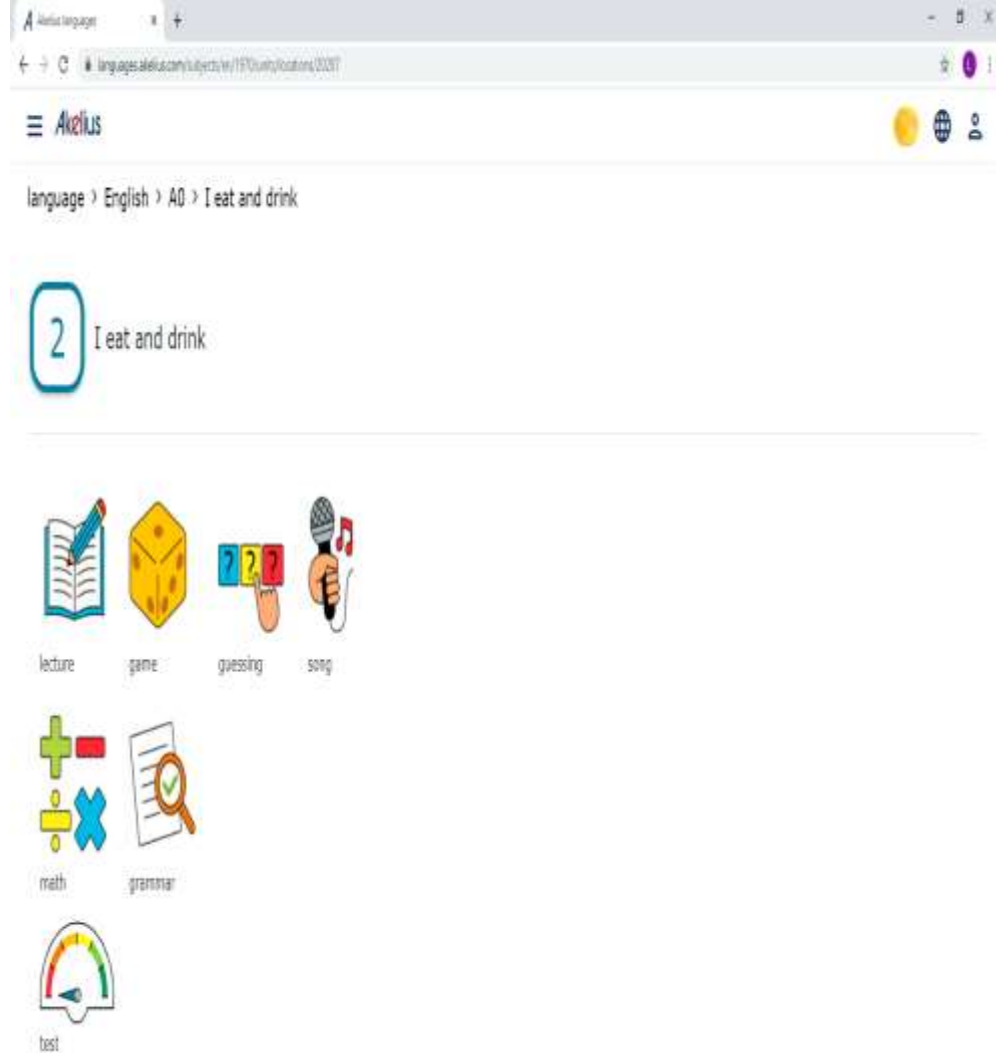
# V. Pjesët e një kapitulli

- *Për të hyrë në një kapitull të caktuar klikoni tek numrat nga 1–10. (në këtë rast kemi klikuar tek 2)*
- *Shfaqet pamja me elementët e kapitullit. (çdo kapitull është i ndërtuar mbi një temë të caktuar.)*



-  Nëse klikoni tek ikona “lecture” do t`ju shfaqet përmbajtja teorike e kapitullit.

-  Kur klikoni tek ikona “game” nxënësi ka mundësi të argëtohet me lojra të ndryshme gjuhësore.




language > English > A0 > I eat and drink


2 I eat and drink

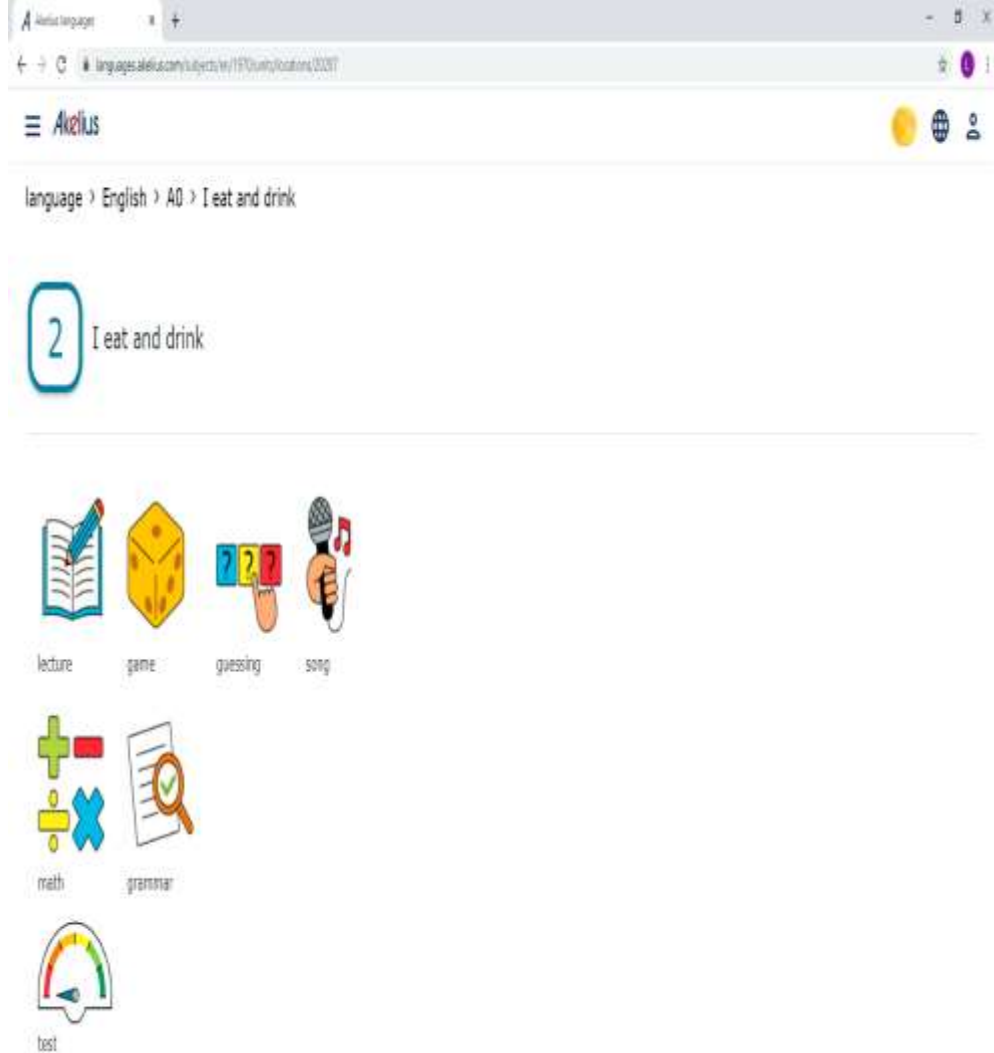
lecture game guessing song

math grammar

test

-  *Klikoni tek ikona “guessing” dhe do t`ju shfaqen ushtrime të ndryshme argëtuese.*

-  *Për të praktikuar pak matematikë të thjeshtë që lidhet me përmbajtjen e kapitullit klikoni tek ikona “math”.*






language > English > A0 > I eat and drink

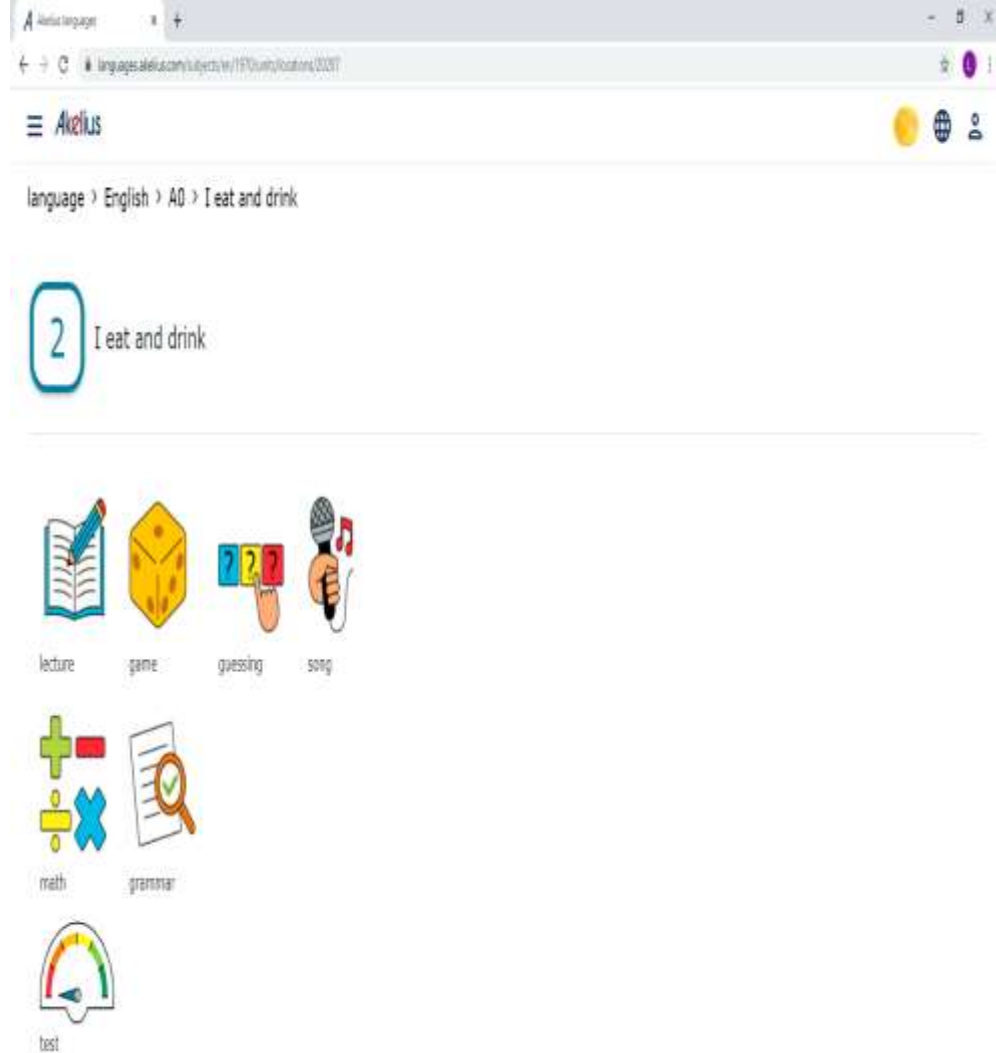
2 I eat and drink

lecture game guessing song

math grammar

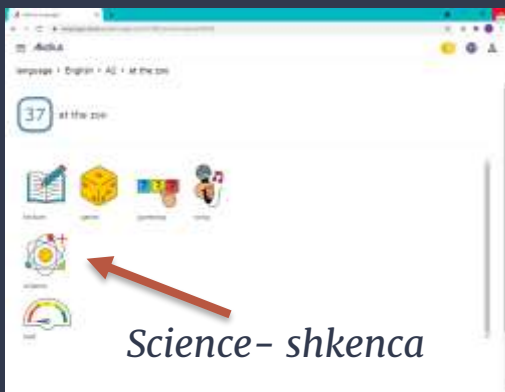
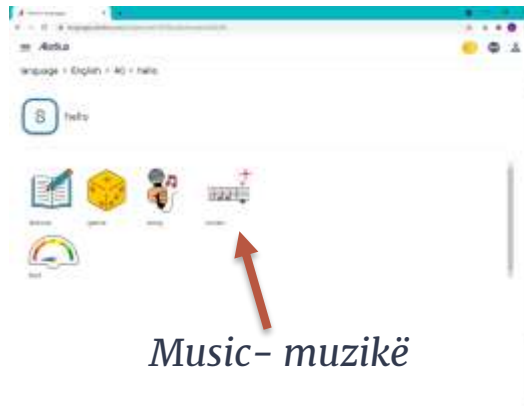
test

-  Kur klikoni tek ikona “grammar” do të gjeni përmbledhjen gramatikore të kapitullit përkatës.
-  Për të mësuar një këngë klikoni tek ikona “song”.
-  Për të testuar njohuritë e mësuara klikoni tek ikona “test”.



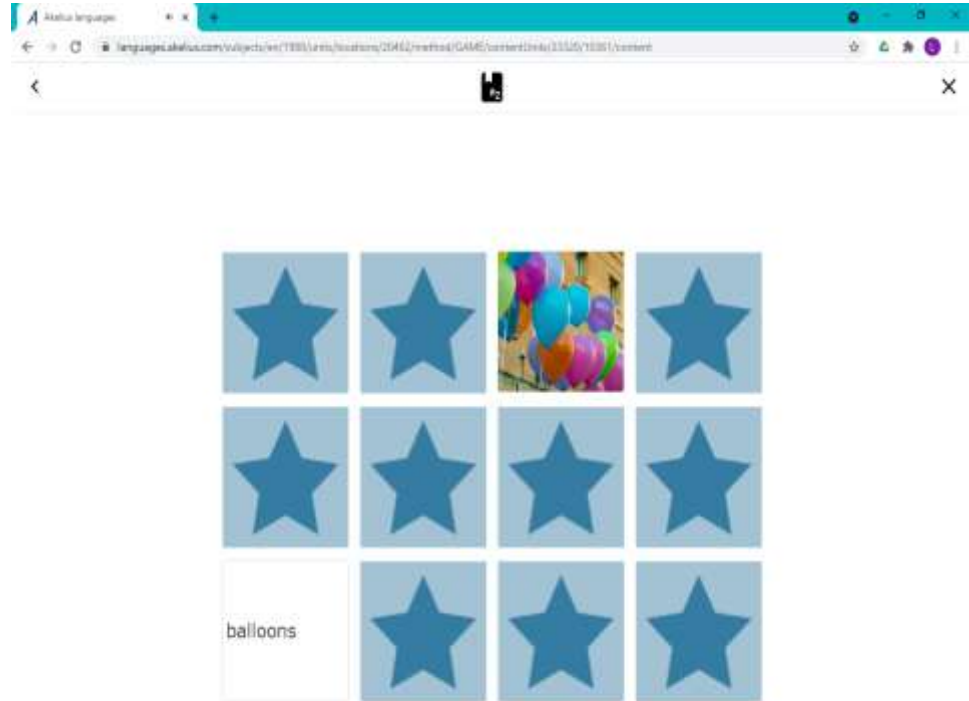
The screenshot shows a web browser window with the URL [languages.akelius.com/subjects/en/1170/units/location/0001](https://languages.akelius.com/subjects/en/1170/units/location/0001). The page title is "Akelius". The navigation path is "language > English > A0 > I eat and drink". The main heading is "2 I eat and drink". Below this, there are four icons representing different activities: "lecture" (an open book with a pencil), "game" (a yellow die), "guessing" (a hand holding two question marks), and "song" (a hand holding a microphone with musical notes). Below these are two more icons: "math" (a green plus sign and a blue X) and "grammar" (a document with a magnifying glass). At the bottom, there is a "test" icon (a hand pointing to a rainbow).

- *Përveç elementëve të zakonshëm në kapituj të ndryshëm gjendet informacion edhe nga lëndët e tjera për të përvetësuar nga nxënësi sa më mirë njohuri ndërkulikulare.*

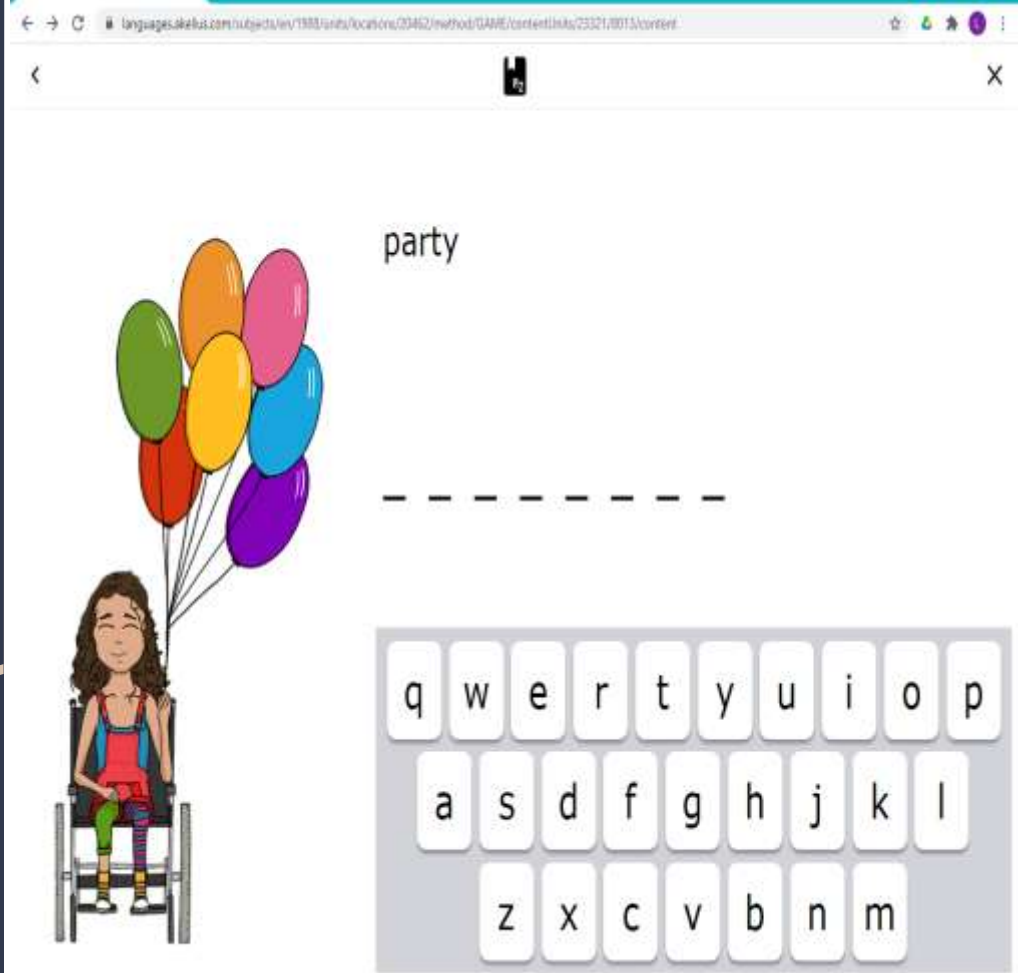


# VI. Lojrat

- *Memory* (loja e memorjes) –  
kliko yjet për të gjetur fjalën që  
i përshtatet figurës)



- **Password** (fjalëkalimi) – klike shkronjat e alfabetit për të gjetur fjalën që duhet. Ka aq mundësi sa janë tullumbace. Nëse nuk gjendet shkronja e duhur shpërthen një tullumbace.





- *Falling objects* (objektet që bien) – në ekran shfaqen objekte që lëvizin ose bien nga lartësitë dhe duhet të klikohet tek objekti emri i të cilit dëgjohet në audio.

