



Akelius

unicef   
for every child



EZWrite 5.0  
Manual  
Përdoruesi



## Përgjegjësi

Korporata BenQ nuk mban përgjegjësi në lidhje me interpretimet ose nënkuptimet e përmbajtjes së këtij dokumenti. Korporata BenQ rezervon të drejtën për të rishikuar këtë publikim dhe për të bërë ndryshime të here pas heshme në përmbajtjen e tij pa pasur detyrim të njoftojë persona për rishikim ose ndryshime të tilla.

## Të drejtat e autorit

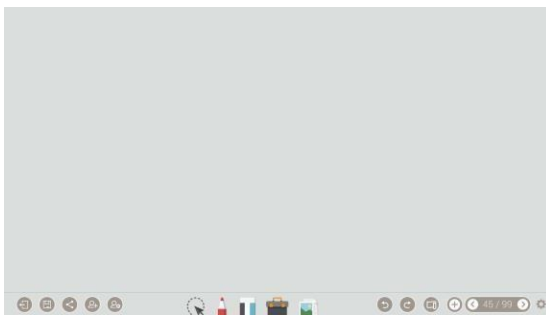
Të drejtat e autorit 2018 te korporates BenQ. All rights reserved. Asnjë pjesë e këtij botimi nuk mund të riprodhohet, transmetohet, transkriptohet, ruhet në një sistem rikuperimi ose përkthehet në ndonjë gjuhë ose gjuhë kompjuteri në çfarëdolloj forme ose me çfarëdolloj mjeti, elektronik, mekanik, magnetik, optik, kimik ose manual, pa lejen paraprake me shkrim të BenQ Corporation

# Tabela e përmbajtjes










Prezantim .....	1
Shënim .....	3
Fshirës .....	5
Bashkëpunimi .....	7
Bashkimi me klasën .....	7
Vendosja e lejës .....	10
Njohja e shkrimit të dorës .....	11
Zgjedhja dhe modifikimi i tekstit .....	15
Kutia e mjeteve .....	16
Kronometri .....	18
Kohëmatës .....	19
Shënimet statike .....	20
Tabela e rezultateve .....	21
Vizatimi .....	22
Importimi i imazheve dhe dokumentave Office .....	23
Shtimi i faqeve .....	26
Ruajtja e dokumentave .....	27
Fusha e shkrimit .....	28
Shpërndarja me wireless .....	29
Kodi QR .....	29
Email .....	30
InstaQPrint .....	30
Shiriti lundues i mjeteve të shënimit .....	32
Pamja e ekranit .....	33
Vendosja .....	34
Si të përditësojmë EZWrite .....	35
Tabelë krahasuese .....	36

## Prezantimi

EZWrite 5.0 është një aplikacion për shkrim dhe shënim që ju lejon të trajtoni ekranin me prekje si një dërrasë të zezë / dërrasë e zezë interaktive, shumë funksionale. EZWrite 5.0 mbështet prekjen me 10 pika.




Ikona	Funksioni	Përshkrimi
	Dalja	Kliko që të dalësh nga EZWrite 5.0.
	Ruajtja	Klikoni për të ruajtur vizatimet ose shënimet e paraqitura në ekran. Referojuni <a href="#">Ruajtjes së skedarëve në faqen 27</a> për më shumë informacion.
	Shpërndarja	Klikoni për të ndarë skedarin përmes kodit QR, Email ose ta Printoni. Referojuni <a href="#">shpërndarjes me valë në faqen 29</a> për më shumë informacion.
	Shto anëtar	Klikoni për të shtuar ID-në e dhomës dhe adresën e internetit në IFP që përdoruesit të bashkohen në rrjet me tabelën e bardhë.
	Manaxher	Klikoni për të menaxhuar cilësimin e lejes. Referojuni <a href="#">Cilësimit të Lejes në faqen 10</a> për më shumë informacion.
	Zgjidh	Klikoni për të zgjedhur shumë-objekte. Referojuni <a href="#">Selecting and Përzgjedhjes dhe modifikimit të teksteve në faqen 15</a> për më shumë informacion
	Lapsi	Janë dhënë dy lloje lapsash: Furça dhe Pena e dyfishtë. Referojuni <a href="#">Shënimet në faqen 3</a> për më shumë informacion.

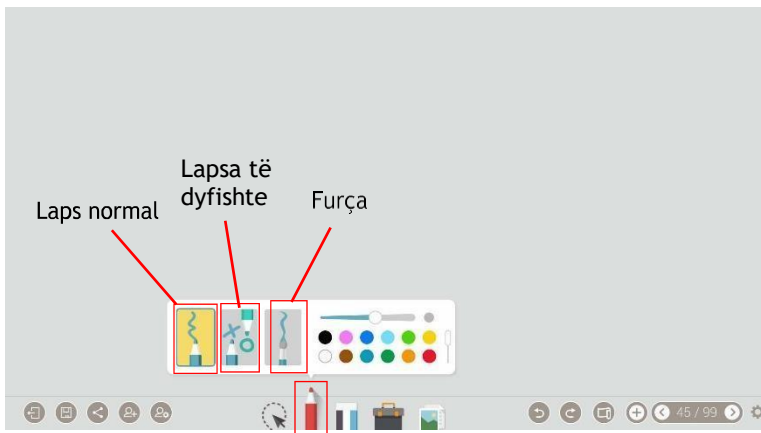
Icon	Function	Description
	Fshirësi	Klikoni Pastro të gjitha, për të fshirë të gjitha vizatimet / shënimet në ekran. Klikoni fshirjen e rrethit për të fshirë shkrimin e dorës në rreth. 
	Kuti mjetesh	Klikoni për të zgjedhur nga mjete të ndryshme. Referojuni <a href="#">kutisë së Veglave në faqen 16</a> për më shumë informacion.
	Import dokumentash	Klikoni për të importuar një imazh ose skedar teksti në EZWrite 5.0. Referojuni <a href="#">Importimit të imazheve dhe dokumenteve të Office në faqen 23</a> për më shumë informacion.
	Zhbëj	Klikoni për të zhbërë operacionin e mëparshëm.
	Ribëj	Klikoni për të ribërë operacionin e anuluar.
	Ndrysho fushën	Klikoni për të ndryshuar sfondin për EZWrite 5.0. Referojuni <a href="#">Fushës në faqen 28</a> për më shumë informacion.
	Shto faqe të re	Klikoni për të shtuar një faqe të re të imazhit të shkruar. Referojuni <a href="#">Shtimit të faqeve në faqen 26</a> për më shumë informacion.
	Faqe	Zbulon numrin e faqes së figurës aktuale. Klikoni për të parë listën e faqeve. Referojuni <a href="#">Shtimit të faqeve në faqen 26</a> për më shumë informacion.



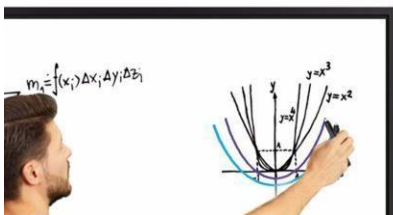
Të gjitha funksionet në këtë manual ndryshojnë sipas modeleve. Detajet janë renditur në faqen e fundit.

## Shënim

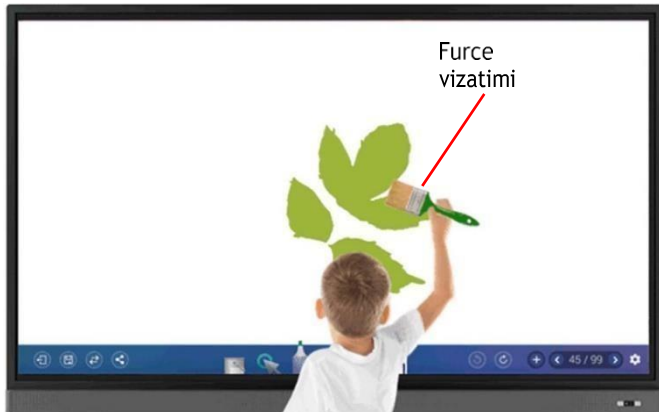
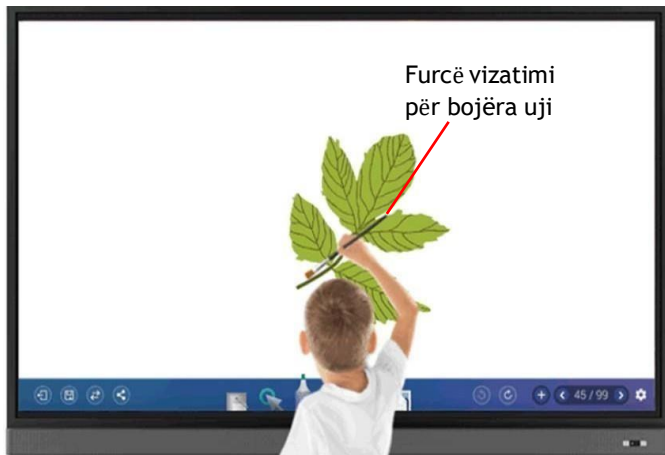
Kliko  tek EZWrite 5.0 për të vendosur llojin, ngjyrën dhe trashësinë e furçës. Janë dhënë dy lloje të tjerë të veçantë: Stilolapsi i dyfishtë dhe Furça.



- Janë në dispozicion 12 opsione ngjyrash: e kuqe, rozë, portokalli, e verdhë, jeshile e lehtë, jeshile, bojëqielli, blu e errët, vjollcë, e bardhë, gri dhe e zezë.
- Stilolapsa të dyfishtë lejojnë dy përdorues të shkruajnë ose vizatojnë me ngjyra të ndryshme njëkohësisht. Mësuesit mund të krijojnë një përvojë më tërheqëse të të mësuarit duke përdorur dy stilolapsa për të shkruar dhe theksuar me dy ngjyra të ndryshme, duke eliminuar nevojën për të ndryshuar ngjyrat e një skenari tradicional të klasës.




- Me përdorimin e furçës, mund të shfaqet trashësi të ndryshme të vijes bazuar në lloje të ndryshme të mjeteve që përdoren për të shkruar ose vizatuar në ekran. Mund të zbulohen vija të krijuara me gishta, majë shkruese IFP, furçë e bojërave të ujit ose edhe laps. Kjo veçori unike është veçanërisht ideale për vizatim ose krijim artistik në klasat e artit.

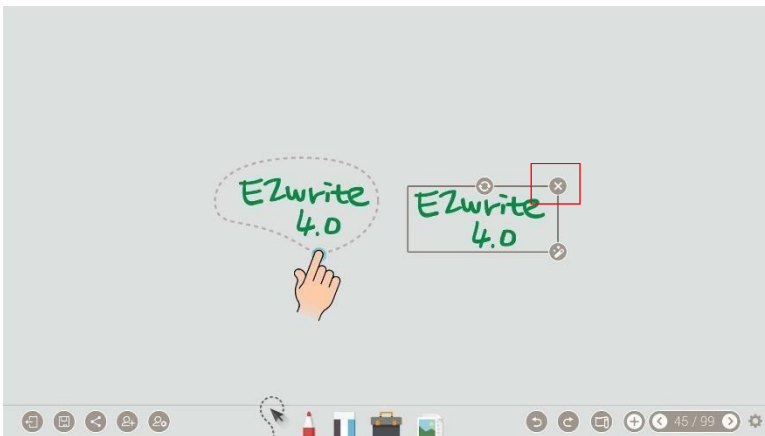
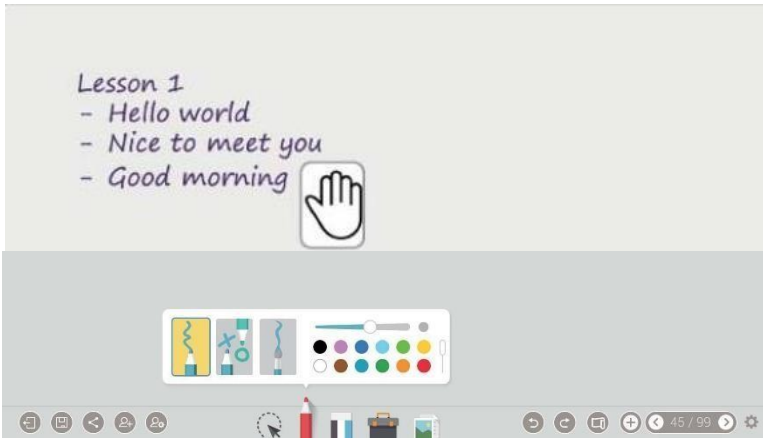


## Eraser

### EZwrite në IFP

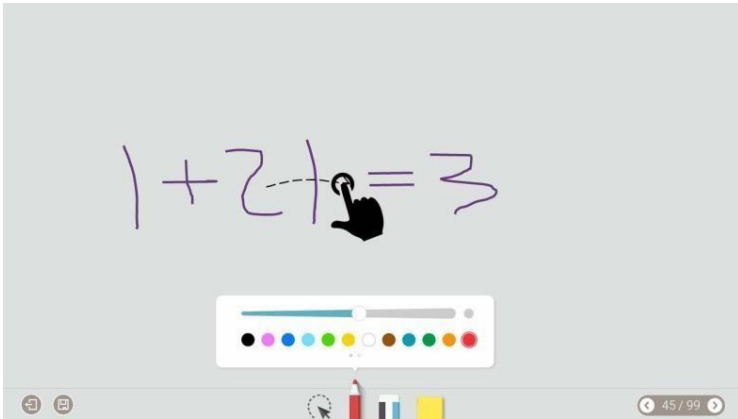
Ndërsa jeni duke shkruar me Stilolaps në IFP tuaj, nuk keni pse të kaloni të Eraser për të fshirë përmbajtjen. Mund të fshini çdo përmbajtje duke rrethuar pjesën që dëshironi të fshini dhe të

klikoni 




## EZWrite në pajisjet mobile

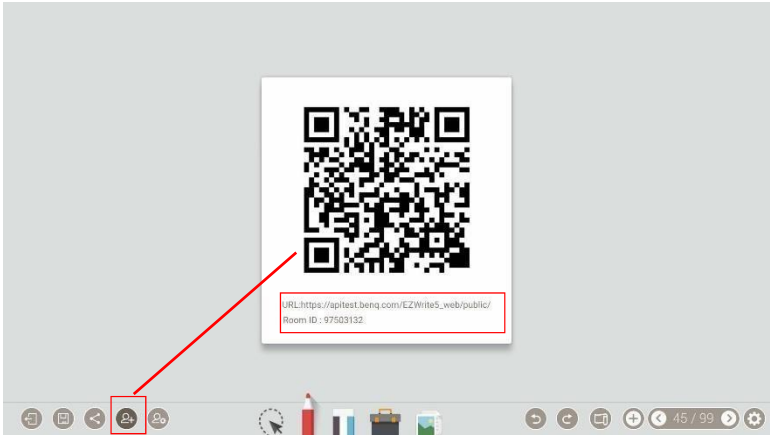
Ndërsa jeni duke shkruar me stilolaps në pajisjen tuaj celular, thjesht mund të rrëshqitni për të fshirë çdo përmbajtje pa kaluar në Eraser ose rrethuar përmbajtjen




# Bashkëpunimi

## Bashkimi me klasën

Klikoni  për t'u bashkuar me klasën duke përdorur tabletin. Mund të hyni direkt përmes kodit QR ose duke futur URL te shfletues (browser). URL e faqes në internet EZWrite: [https:// ezwrite.benq.com](https://ezwrite.benq.com).

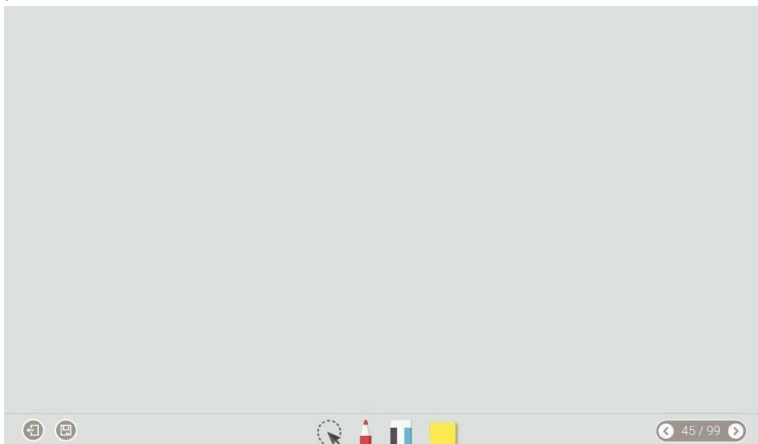







 Momentalisht, EZWrite suporton Chrome dhe Safari.

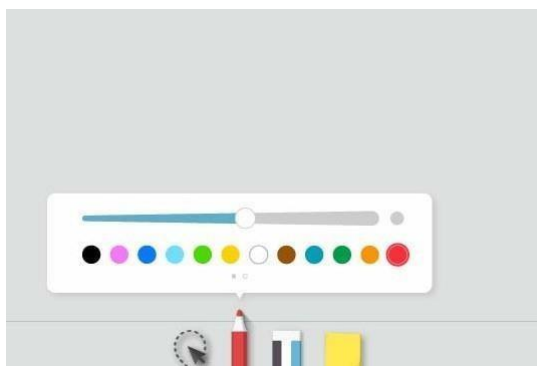
1. Në pajisjen mobile, fusni emrin tuaj / ID-në e dhomës dhe shtypni Identifikohu.


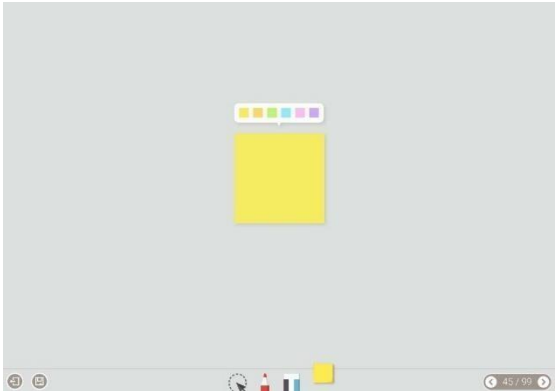



2. Pasi të keni hyrë me sukses, do të shihni faqen kryesore të EZWrite në pajisjen tuaj celular.




Ikona	Funksioni	Përshkrimi
	Dalja	Shtypni për të dale nga EZWrite 5.0.
	Ruajtja	Shtypni për të ruajtur vizatimet ose shënime të treguara në ekran.
	Përzgjedhja	Shtypni për të përzgjedhur një objekt si një picture ose shënime. Më pas lëvizeni / fshijeni ose modifikojeni tekstin.
	Lapsi	Shtypni për të vendosur tipin e furcës, ngjyrën, dhe trashësinë. <b>12 ngjyra janë të mundura.</b>
	Fshirësi	Shtypni për të fshirë të gjitha imazhet / shënime në ekrane. Referojuni <a href="#">Fshirësit te faqja 5</a> për më shumë informacione.



Ikona	Funksion	Përshkrim
	Shënime statike në ekran	<p>Shtypni për të nisur shënime statike. Mund të ndryshoni ngjyrën e sfondit të shënimit. Pasi të keni mbaruar së shkruari, shtypni zonën gri jashtë shënimit për ta postuar në tabelën e bardhë.</p>  <p>Kur dikush po editon një imazh ose një shënim ngjitës, emri i tij / saj do të shfaqet në ekran. Objekti do të kuptet, dhe vetëm edituesi mund ta përdorë atë. Të tjerët nuk mund të bashkë-editojnë në të njëjtën kohë.</p>
	Faqe	Zbulon numrin e faqes së fotos aktuale. Klikoni për të parë listën e faqeve.

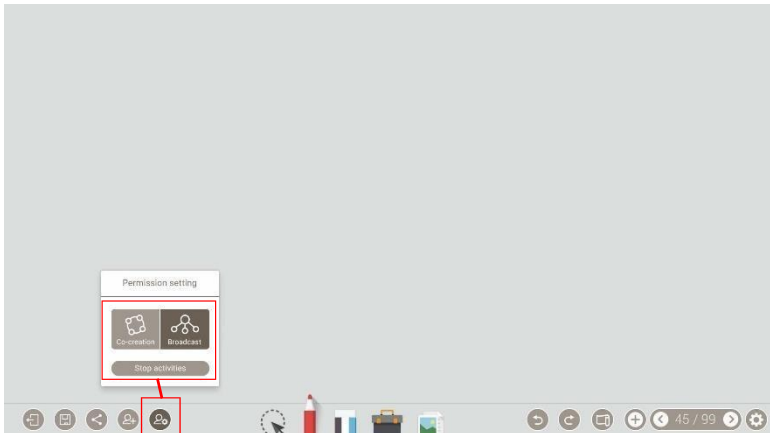
## Vendosja e lejës EZWrite në IFP

Klikoni  në IFP tuaj për të menaxhuar lejen e përdoruesve. Ekzistojnë dy lloje të vendosjes:

Transmetimi dhe bashkë-krijimi.

1. Me mënyrën e transmetimit, pajisjet mobile dhe PC sinkronizojnë të njëjtën faqe me shënime, fotografi, letër-muri dhe shënime ngjitëse në IFP dhe ruani faqen (t).
2. Bashkë-krijimi lejon të mësuarit në bashkëpunim, përdoruesit mund të bashkëpunojnë me të tjerët në klasë. Cilësimi i paracaktuar është Transmetimi, dhe mund ta ndryshoni cilësimin në Bashkë-krijim.

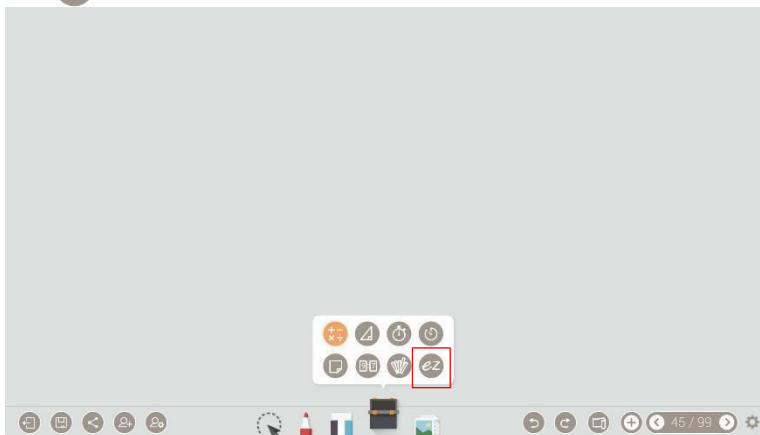
Klikoni Ndalo aktivitetet për të përfunduar bashkëpunimin.



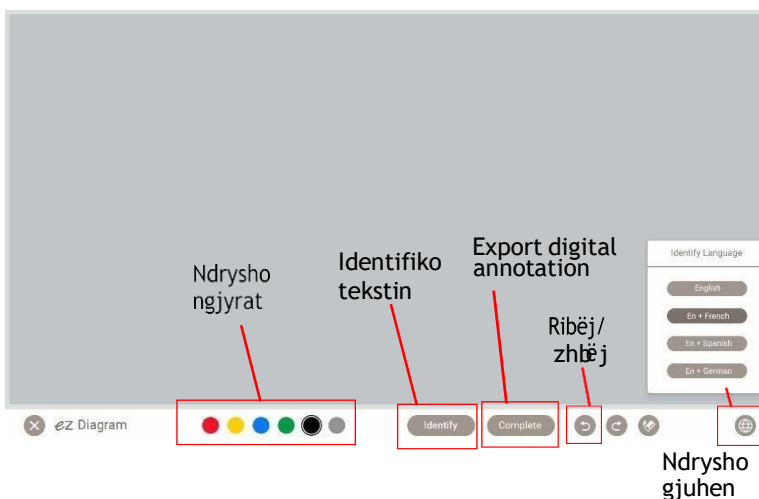
## Njohja e shkrimit të dorës

Njohja e shkrimit të dorës ju lejon të shkruani lehtësisht letra (anglisht, frëngjisht, spanjisht dhe gjermanisht), ose të vizatoni grafikë dhe diagrame në ekran. Ai përmbush shumicën e skenarëve të diskutimit si hartëzimi i mendjes, brain storming, grafikët organizative ... etj.

1. Kliko  Në EZWrite 5.0.



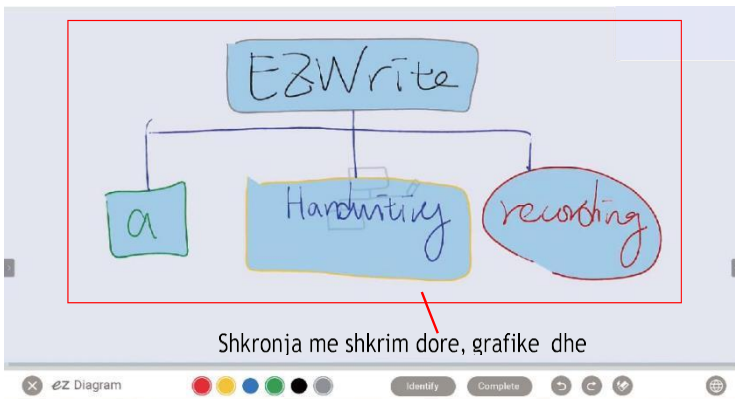
3. Funksonet kryesore të njohjes së shkrimit të dorës janë si më poshtë:



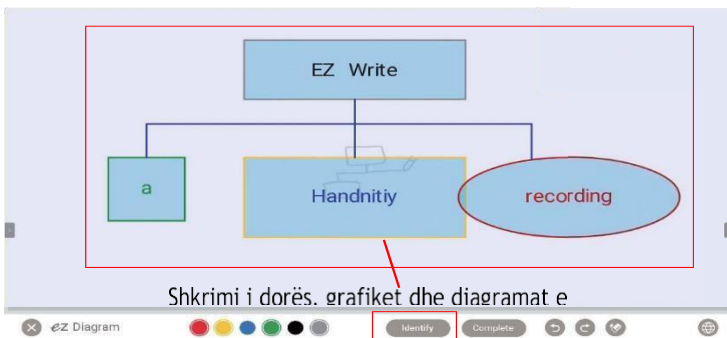
### 1. Ju mund të zgjidhni gjuhën ose gjuhët që dëshironi të përdorni

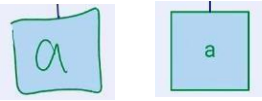

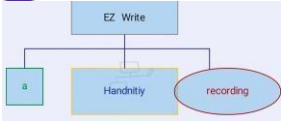
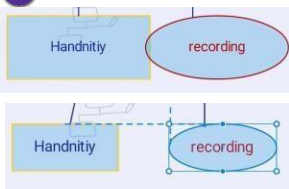
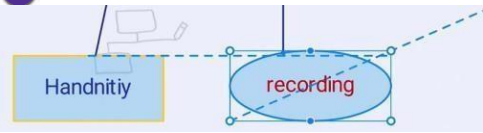
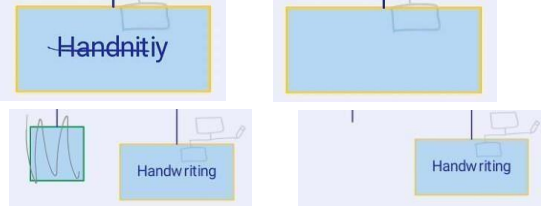



### 2. Mund të filloni të përdorni mjetin, i cili mund të njohë shkronja me shkrim dore, grafikë dhe diagrame.

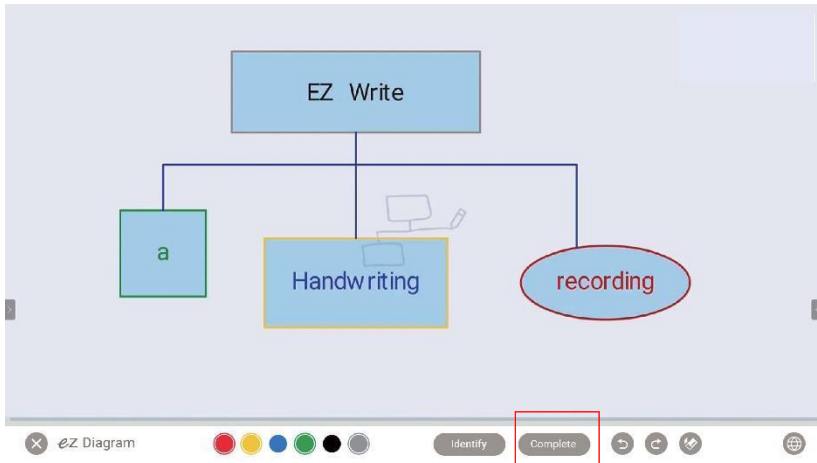


### 3. Shtypni Identifikoni kur shkrimi juaj nuk njihet drejtpërdrejt.




Funksion	Përshkrim
Njohja	 <p>Shkrimi i dorës mund të njihet.</p>
Ndrysho madhësi	 <p>Mund të ndryshoni përmasat e teksteve, grafikëve dhe diagrameve</p>
Ngjyra	 <p>Ju mund të zgjidhni ngjyra të ndryshme për tekstet, grafikët dhe diagramet</p>
Lëviz	 <p>Ju mund të lëvizni lirisht grafikët dhe diagramet.</p>
Linja referencë	
Fshirësi	 <p>Është përdorur për të fshirë text,  përdoret për të fshirë diagram</p>

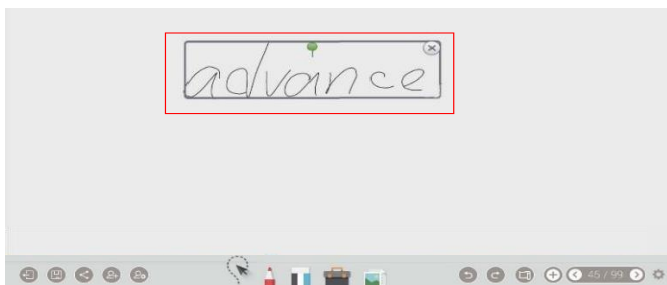
4. Kliko **Complete** për të eksportuar shënimin dixhital. Shënimi mund të eksportohet si objekt / fotografi dhe të vendoset si faqja kryesore.



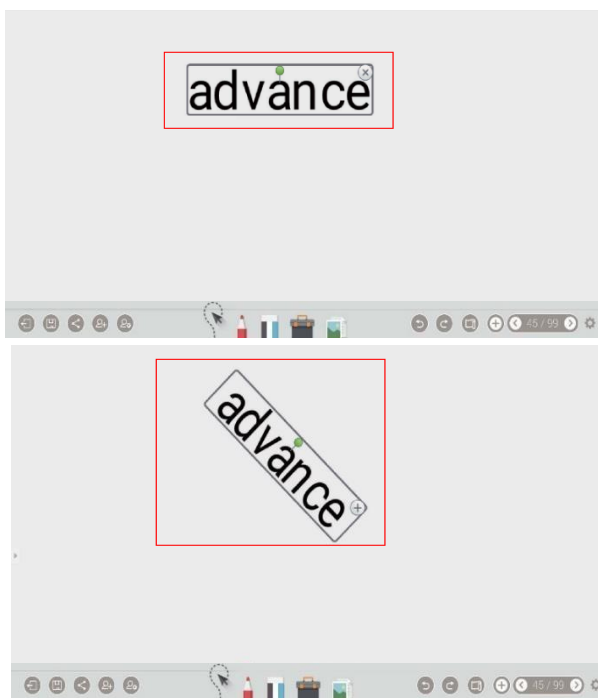
## Zgjedhja dhe modifikimi i tekstit

Funksioni Select ju lejon të zgjidhni, rrotulloni, lëvizni, zmadhoni / zvogëloni shumë-objekte. Tekstet e shkruara (anglisht, frëngjisht, spanjisht dhe gjermanisht) mund të njihen automatikisht.

1. Kliko  dhe shkruaj drejtpërdrejt tekste në ekran.




2. Tekstet mund të njihen, rrotullohen dhe ridimensionohen lirshëm. Ngjyra e tekstit gjithashtu mund të ndryshohet.




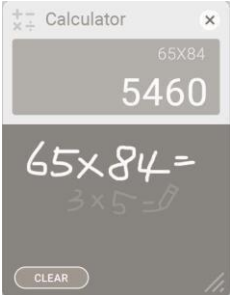
Funksioni i zgjedhjes nuk mund të përdoret nën tabelën e re të EZWrite.








## Kutia e mjeteve

Kutia e veglave është një grup aplikacionesh në EZWrite 5.0 që përdor ekranin me prekje duke u lejuar përdoruesve një bashkëpunim dhe ndërveprim më të madh me ekranin

Kliko  në EZWrite 5.0 që të hapet menuja e kutisë së mjeteve



Ikona	Funksion	Përshkrim
	Makina llogaritëse	Klikoni për të nisur Llogaritësin. Një llogaritës do të paraqitet në ekran të cilin mund ta përdorni për llogaritjen. 

Ikona	Funksion	Përshkrim
	Tabela gjeometrike	<p>Klikoni për të nisur Bordin e Gjeometrisë. Bordi i Gjeometrisë menjëherë transformon vizatimet tuaja të duarve në konstruksione gjeometrike. Klikoni Eksporto për të eksportuar grafikët në faqen kryesore të EZWrite.</p> 
	Kronometri	Klikoni për të nisur kronometrin. Referojuni <a href="#">kronometrit në faqen 18</a> për më shumë informacion.
	Kohematesi	Klikoni për të nisur Timer. Referojuni <a href="#">Kohëmatësit në faqen 19</a> për më shumë informacion.
	Shënime statike	Klikoni për të nisur shënime ngjitëse. Referojuni <a href="#">Shënimeve Ngjitëse në faqen 20</a> për më shumë informacion.
	Tabela e pikëve	Klikoni për të lëshuar Scoreboard. Referojuni <a href="#">Derrasës së pikeve në faqen 21</a> për më shumë informacion.
	Vizato	Klikoni për të nisur Vizatimin. Referojuni <a href="#">Vizatoni në faqen 22</a> për më shumë informacion.

## Kronometër

Kronometri ju lejon të krijoni lojëra / aktivitete të ndjeshme ndaj kohës.



Kliko  >  tek EZWrite 5.0.

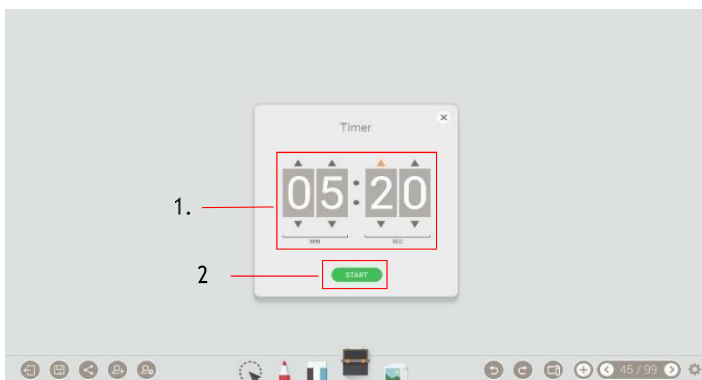
1. Cilësimet e kronometrit do të shfaqen në ekran siç tregohet më poshtë. Kronometri ju lejon të keni deri në pesë grupe që kryejnë veprimtari të bazuara në kohë.

Send	Funksion	Pershkrimi
1	Kronometri	Shfaq kohën e ekzekutimit për aktivitetin.
2	Fillo / Rifillo	Klikoni për të filluar / ndaluar ose rivendosur kronometrin.
3	Ciklet e grupit	Shfaq orët për çdo cikel të regjistruar. Rendi i ciklit është rregulluar nga më të shpejti në më të ngadaltin

## Kohëmatësi

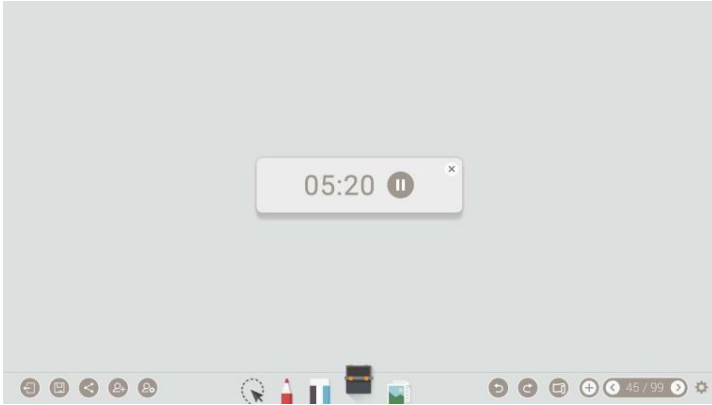
Kohëmatësi ju lejon të shfaqni një kohëmatës mbrapsht për lojërat / aktivitetet me kohë.

1. Kliko  >  tek EZWrite 5.0.
2. Cilësimet e Kohëmatësit do të shfaqen në ekran siç tregohet më poshtë.





Send	Funksion	Përshkrim
1	Vendosja e kohës	Rrëshqitni lart / poshtë për të vendosur kohën e numërimit për kohëmatësin  Kohëmatësi më i gjatë mund të vendoset për 99 minuta dhe 59 sekonda.
2	Fillo	Klikoni për të filluar kohëmatësin

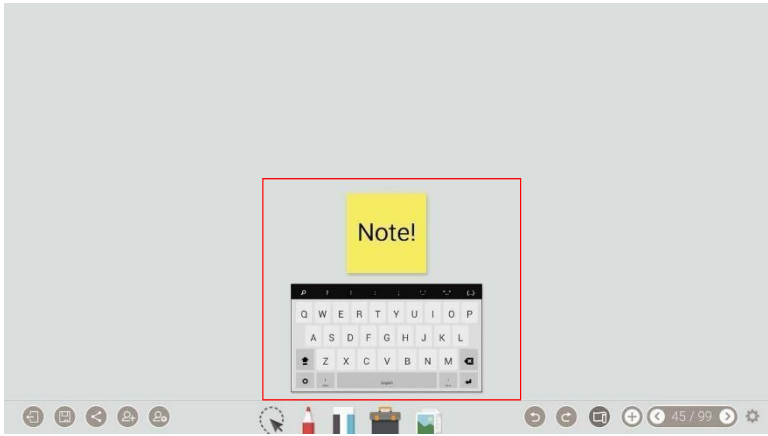
1. Kliko **START(FILLO)** për të filluar kohëmatësin e numërimit siç tregohet më poshtë.



## Shënime statike

Shënimet ngjitëse ju lejojnë të përdorni mjedin për të dalë me ide të reja dhe për t'i ndarë ato me të tjerët.



1. Kliko  >  tek EZWrite 5.0.
2. Specifikimet e shënimeve statike do të shfaqen në ndërfaqe si më poshtë
3. Ju mund të filloni të merrni ide nga mendja juaj. Pasi të keni mbaruar së shkruari, shtypni zonën gri jashtë shënimit për të përfunduar redaktimin.

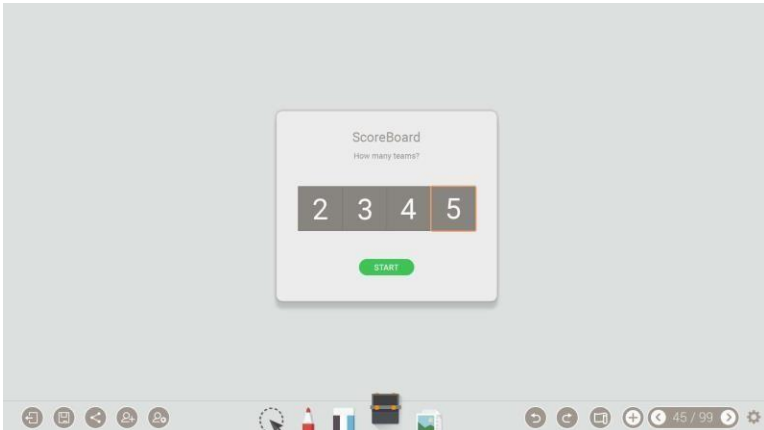


Kur dikush po editon një imazh ose një shënim ngjitës, emri i tij / saj do të shfaqet në ekran. Bordi do të jetë i kyçur dhe vetëm redaktori mund ta përdorë atë. Të tjerët nuk mund të bashkë-redaktojnë në të njëjtën kohë.

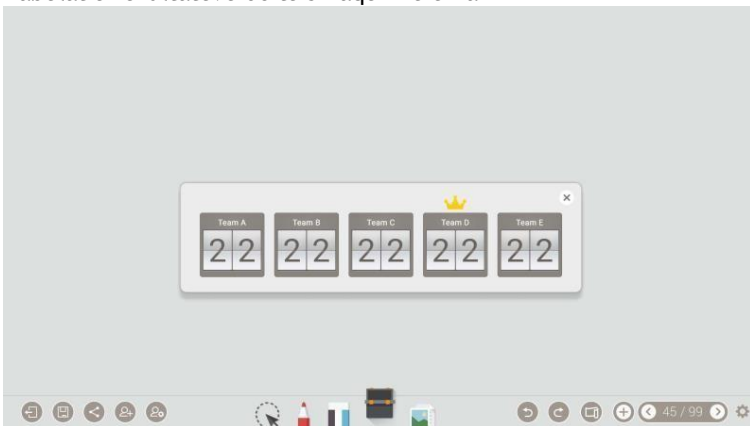
## Tabela e rezultateve

Tabela e rezultateve ju lejon të krijoni dy deri në pesë tabela me rezultate prekëse për t'u përdorur në lojëra / aktivitete të bazuara në rezultate.



1. Kliko  >  tek EZWrite 5.0.
2. Selektu numrin e tabelave të rezultateve që dëshiron të përdorësh.



3. Tabelat e rezultateve do të shfaqen në ekran





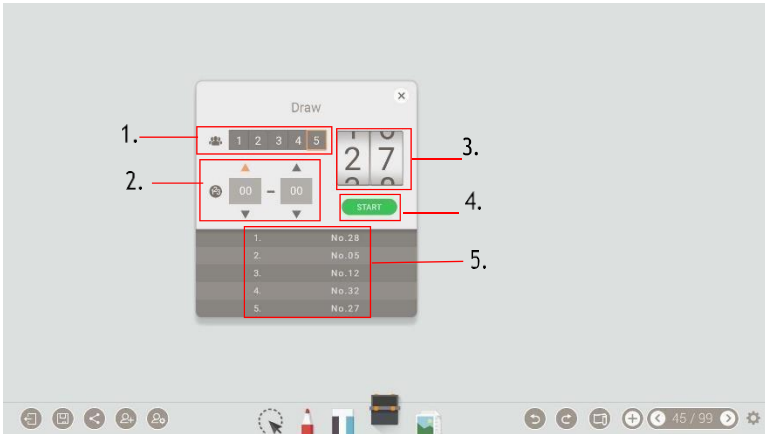
4. Rrëshqitni lart ose poshtë në një tabelë për të rritur ose ulur rezultatin.


- Kliko  /  për të rritur/ulur distancën midis tabelave te pikeve. K94
- Skuadra me rezultatin më të lartë aktual do të ketë një kurorë mbi tabelën e rezultateve. Nëse të gjitha ekipet kanë të njëjtin rezultat, asnjë kurorë nuk do të shfaqet.

## Vizatimi

Vizatimi ju lejon të vizatoni rastësisht një deri në pesë pjesëmarrës nga një grup prej deri në 99 kandidatësh për lojëra / aktivitete interaktive.

1. Kliko  >  tek EZWrite 5.0.
2. Ekranin Vizatim do të shfaqet në ekran siç tregohet më poshtë.

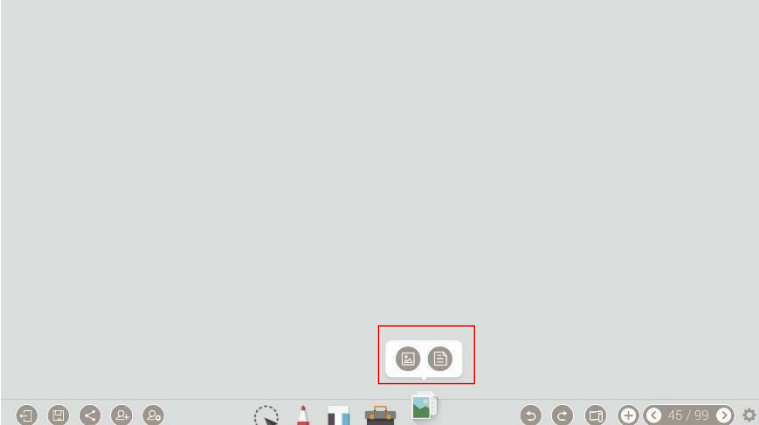


Send	Funksion	Përshkrim
1	Pjesëmarrësit	Klikoni për të zgjedhur numrin e pjesëmarrësve që do të tërhiqen. Numri maksimal i pjesëmarrësve është 5
2	Kandidatët	 Rrëshqitni lart / poshtë për të vendosur grupin e kandidatëve nga të cilët pjesëmarrësit do të tërhiqen. Numri i kandidatëve në grup duhet të jetë më i lartë se numri i pjesëmarrësve të zgjedhur.
3	Vizatimi	Shfaq pjesëmarrësin aktual të tërhequr.
4	Fillo	Klikoni për të filluar procesin e vizatimit.
5	Lista e pjesëmarrësve	Shfaq listën totale të pjesëmarrësve të tërhequr.

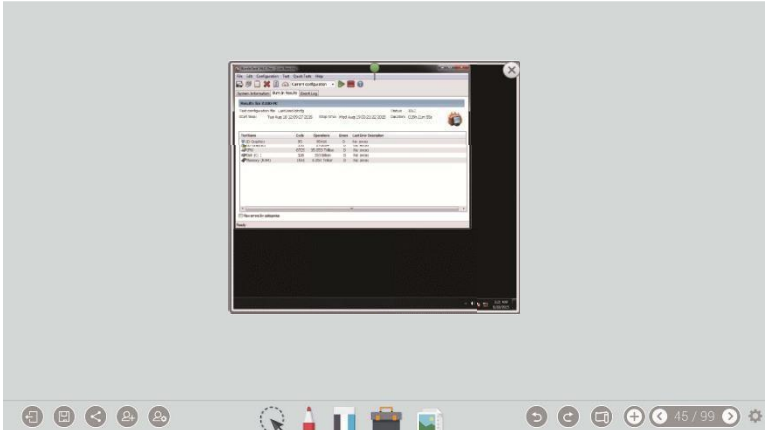




## Importimi I imazheve dhe dokumentat Office

Kliko  për të importuar imazhet ose  për të importuar dokumentat office që janë ruajtur në brendësi ose në pajisje të ruajtjes së memories të lidhura me të, të cilat më pas mund ti editoni.



Kur një imazh është zgjedhur dhe importuar, ajo do të shfaqet në EZWrite 5.0 siç tregohet më poshtë.

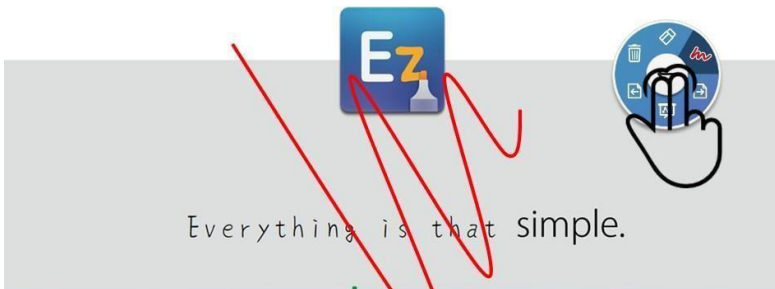


- Klikoni dhe tërhiqni imazhin për të lëvizur imazhin e importuar.
- Zmadhoni dhe zvogëloni me dy gishta duke lëvizur në imazhin e importuar.
- Klikoni  për të fshirë imazhin e importuar.
- Klikoni  për të importuar një imazh tjetër.

2. Kur një dokument i Office (Word / PowerPoint / Excel) ose PDF është zgjedhur dhe importuar, ai do të shfaqet në EZWrite 5.0 siç tregohet më poshtë. Klikoni dhe tërhiqni imazhin për të lëvizur imazhin e importuar.



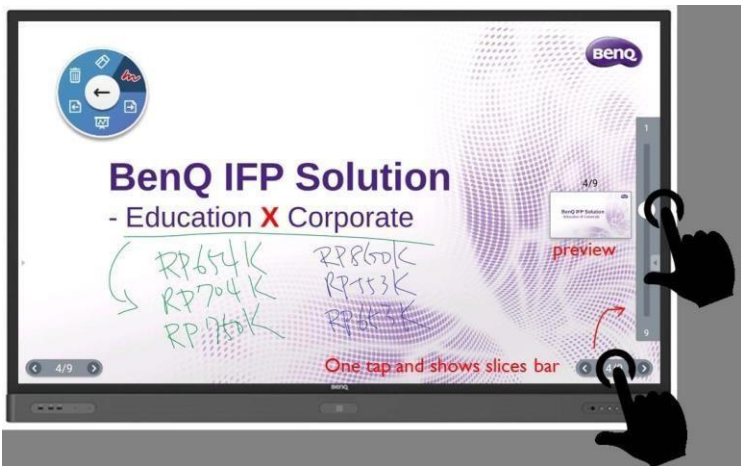
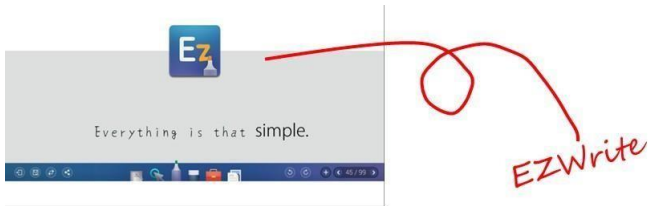
3. Modaliteti i prezantimit dhe mënyra e diskutimit sigurohen pasi të importoni tekstin.
4. Nën modalitetin e prezantimit, mund të lëvizni në ekran, të merrni shënime duke përdorur mjetin lundrues dhe ta ruani skedarin.




Llojet e skedarit të mbështetur:

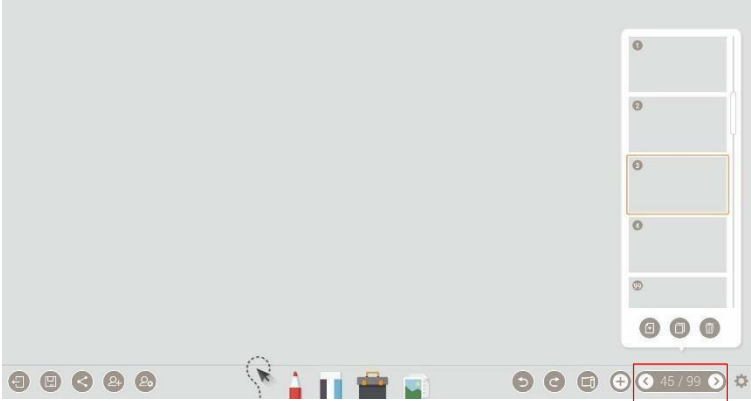
- Dokumenta teksti: Dokumente zyre, të tilla si Word, PowerPoint, Excel ose PDF
  - Skedarët e imazhit: JPG, PNG, tiff
- Funksioni i dokumentit të importit do të shtohet në versionin tjetër të azhurnimit.








5. Nën modalitetin e diskutimit, ju keni më shumë hapësirë për të shkruar dhe diskutuar për të ndarë skedarët përmes një pajisjeje të jashtme të ruajtjes ose funksionit të printimit të lidhur



# Shtimi i faqeve

Kliko  për të shfaqur listën e faqeve që janë shtuar




- Kliko  /  për të shtuar një faqe të re për të nxjerrë ose krijuar shënime.
  - Kliko te thumbnail ose kliko te  /  për te naviguar midis faqeve.
  - Perzgjidhni thumbnail e nje faqeve dhe klikoni  për te fshire faqen e perzgjedhur.
  - Klikoni  për te kopjuar faqet eperzgjedhura.
  - Perteruajturdisafaqe, fshini te gjitha faqet e padeshiruara dhe me pas klikoni . Referojuni [Ruajtja e faqeve te faqja 27](#) për me shume informacione.

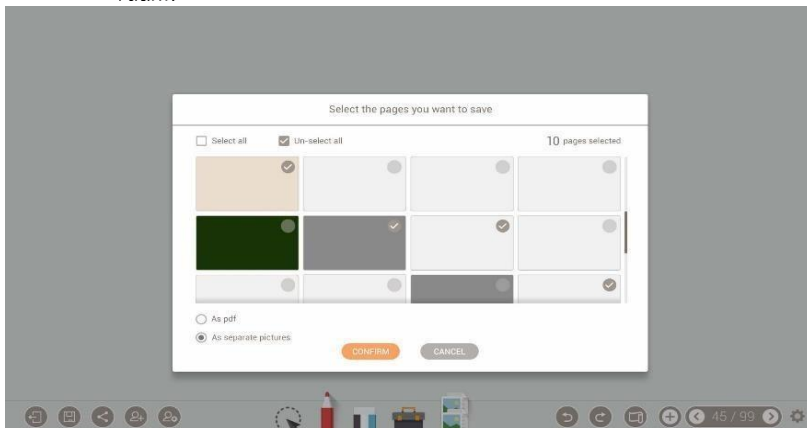


Numri maksimum i faqeve eshte 30.

## Ruajtja e dokumenteve

EZWrite 5.0 ju lejon të ruani vizatimet ose dokumentet në forme teksti në kujtesën e brendshme të pajisjes, në pajisjet e lidhura me ekranin, ose në cloud për t'u shkarkuar nga pajisjet mobile.

1. Klikoni  Dhe perzgjdhni faqe / të vizatimeve ose animimeve që ju deshironi të ruani.



2. Jumund të ruanifaqet si PDF ose figura të ndara. Klikoni **Konfirmoj** për të vazhduar.

### Te memorja e brendshme

- Ju mund të ruanidokumentin/ tat në memorjen e brendshme të pajisjes.
- Klikoni **Internal memory** për të ruajtur imazhin te **User > Current Account > folder i emërtuar me datën** të gjetur tek EZFinder.



### Te pajisjet e kujtesës të lidhura

- Ju mund të ruanidokumentin/ tat te pajisjet e kujtesës të lidhura. Klikoni emrin e pajisjes së jashtme për të ruajtur imazhin te pajisja korresponduese e kujtesës.
- Ju mund të aksesoni dokumentatnëpërmjet kujtesës së brendshme ( direktorisë suaj personale )ose kujtesës të jashtme si USB.

### Te shërbimi cloud

- Ju mund të ruani dokumentin/ tat te kujtesa cloud duke përdorurshërbimin AMS.
- Për të ruajtur dokumentet, kujtesa bazë është folder personal. Pasi ju e keni ruajtur një dokument, dokumenti tjetër qëjudëshironi të ruani do të ruhet te direktoria më e përdorur së fundi. Funkzioni është vetëm i lidhur me shërbimin AMS.

# Imazhi kryesor

Ju mund të importoni foton kryesore nga kujtesa e brendshme ose USB. Tipet e dokumentave të suportuar janë JPG dhe PNG. Nëse rezolucioni nuk është FHD, do të mbantetë njëjtin dhe do të zmadhohej për t'i përshtatur ekranit. Përkaktë mekanizmit të integruar të përshtatjes së raportit, është e rekomanduar që ju të përdorni rezolucionin




1920x1080 për t'ju përshtatur raportit të vendosur.

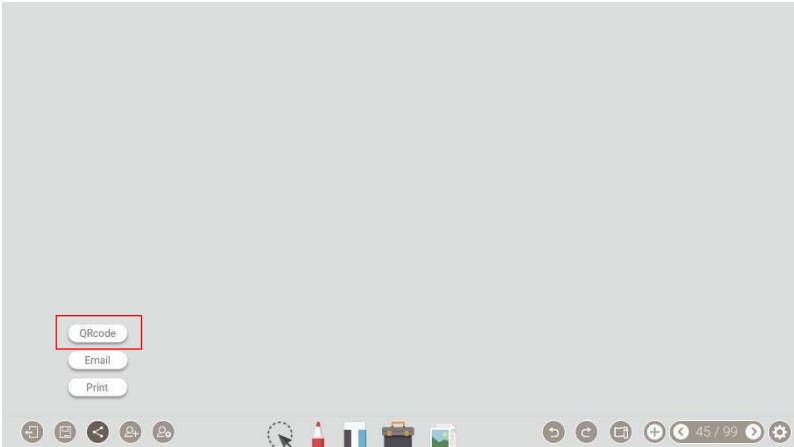


# Shpërndarja me Wireless

Ju mund të transferoni përmbajtjen me anë të wireless te pajisjet mobile nëpërmjet kodit QR, Email ose InstaQPrint.

## Kodi QR

1. Përtëruajtur dokumentin në cloud për t'u shkarkuar, klikoni  dhe ju mund të ruani dokumentin nëpërmjet **kodit QR**.



2. Imazhi do të ruhet në cloud me kodin QR korrespondues, dhe imazhi do të shfaqet në ekran sic shfaqet më poshtë.



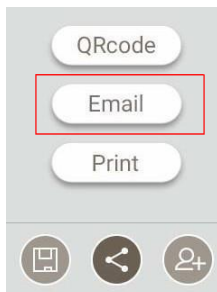
3. Skanoni kodin QR me një pajisje mobile dhe imazhi do të shfaqet te shfletuesi i pajisjes tuaj. Ndiqni procedurën e ruajtjes së imazhit **për të ruajtur imazhin te pajisja**.



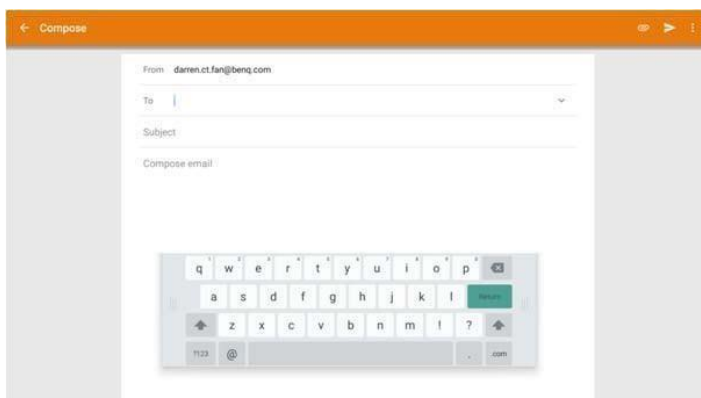
- Imazhet e ruajtura në cloud do të ruhen atje për t'u shkarkuar për vetëm 30 minuta.
- Kur ruhen në cloud te mjeti Team Post, një kod QR do të krijohet për çdo vizatim në tabele

## Email

1. Ju mund të ruani imazhinëpërmjet **Email**.

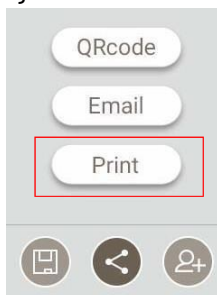


2. Së pari duhet të krijoni një lidhje rrjeti. Më pas krijoni një llogari email dhe plotësoni të dhënat emarrësit. Klikoni ► për të dërguardokumentin.

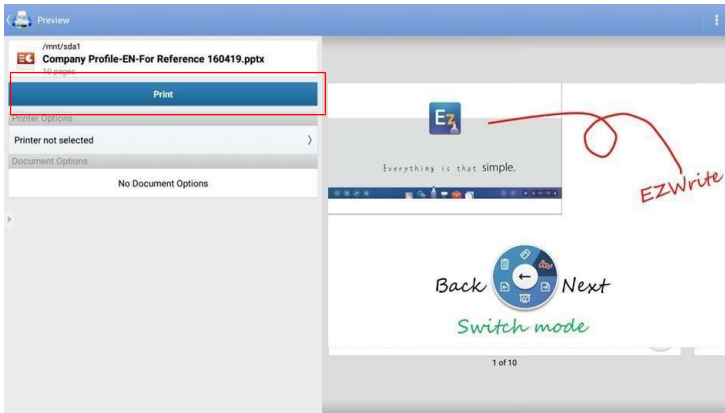


## InstaQPrint

1. Ju mund të ruani dokumentin nëpërmjet **Print**.



2. Klikoni **Print** për të vazhduar. Ju mund të transferoni dokumentat nepermjet WiFi, USB, ose LAN pa qene nevoja te perdorni modeline



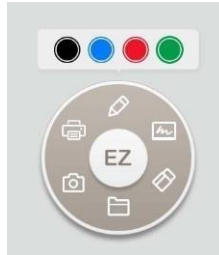
printerit, ose limitin e markes.












Për listën e printerave të suportuar, shikoni [https://printhead.com/list\\_of\\_supported\\_printers.php](https://printhead.com/list_of_supported_printers.php).

## Shiriti i mjeteve për shënime lundruese

Shiriti i mjeteve për shënime lundruese është një funksion i përshtatshëm që julejon të shkruani ose krijoni animime thjesht në cdo ekran. Poshtë cdo burimi inputi ose në ndërfaqen e Android, prekni dhe mbani 2 gishta me largësi 20 - 50 mm larg njëri-tjetrit në ekran për më shumë se 2 sekonda për të shfaqur Shiritin e mjeteve për shënime lundruese të menuja sic shfaqet më poshtë.



Ikona	Funksioni	Përshkrimi
	Mbyll dhe Leviz	Mbani gjatë të shtypur këtë buton për ta tërhequr dhe lëvizur Shiritin e mjeteve për shënime lundruese përreth ekranit.  Ju gjithashtu mund të klikoni butonin për të mbyllur shiritin e mjeteve dhe të pastroni të gjitha furcat.
	Shënimi	Klikoni për të ndryshuar ngjyrën e furcës. Opsionet e ngjyrave janë blu, jeshile, e kuqe dhe e zezë.  Fshirësi i dorës është ofruar te ju për të fshirë cdo përmbajtje te ekri duke përdorur dorën tuaj ndërkohë që ju po shkruani, duke mos përdorur Fshirësin. 
	Derrasa e bardhe	Klikoni për të filluar EZWrite 5.0.
	Fshi te gjitha	Klikoni për të fshirë të gjitha shënimet në ekran.  Ju mund të fshini lehtësisht cdo shënim duke përdorur dorën tuaj.
	Direktoria	Klikoni për të hapur direktorinë më të hapur së fundmi.
	Screenshot	Klikoni për të kapur një screenshot të ekranit. Referojuni <a href="#">Screenshot te faqja 33</a> për më shumë informacion.
	InstaQPrint	Klikoni për të shfaqur InstaQPrint.

## Screenshot

Klikonipër të kapur një screenshots të ekranit, duke përfshirë shkrimin e dorës. Screenshots mund të ruhen ose importohen tek faqja kryesore e EZWrite.



: Ruaj screenshots



: Hapet plotesisht




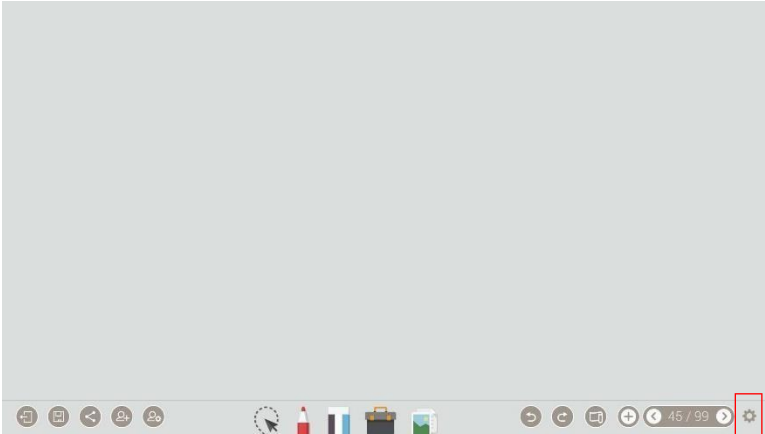
: Importohen screenshots tek EZWrite



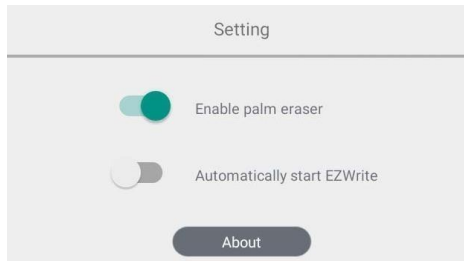
: Mbyllet screenshots

# Setting


1. Klikoni  për të aksesuar Setting.

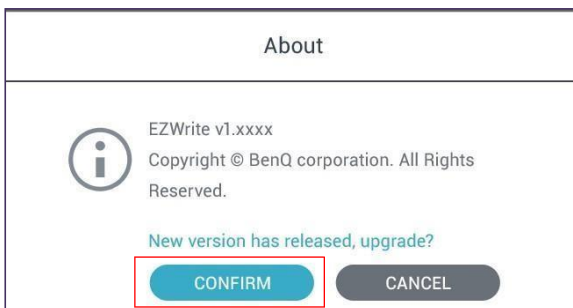
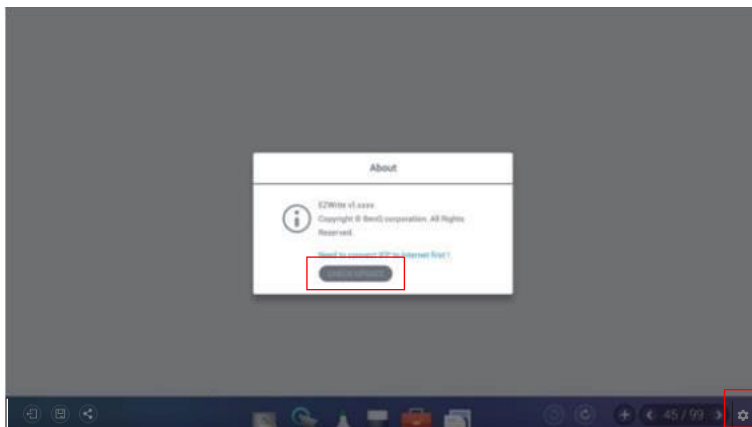


2. Fshirësi i dorës është i hapur që në fillim. Ju mund ta fikni.
3. Nëse judëshironi të fillojë automatikisht EZWrite si lFPjuaj, atëherë lëreni të ndezur. Në fillim është i fikur.



## Si të përmirësohet EZWrite

1. Hapni EZWrite 5.0, klikoni , dhe përzgjidhni **About**.
2. Klikoni konfirmim dhe sistemi do fillojë të shkarkohet. Nëse shkarkimi ka mbaruar, klikoni instalo.



# Tabela e krahasimit

Funksionet		EZWrite 4.1	EZWrite 4.1 Lite	EZWrite 5.0	EZWrite 5.0 cloud whiteboard
		RP654K / RP704K / RP750K / RP860K	RM5501K / RM6501K / RM7501K / RM8601K	RP6501K / RP7501K / RP8601K	RP6501K / RP7501K / RP8601K
Mjetet Bazike	Laps	10 pike	10 pike	10 pike	10 pike
	Furce	N/A	Yes	Yes	N/A
	Laps i dyfishte	N/A	Yes	Yes	N/A
	Fshires	Po	Po	Po	Po
	Fshires rrethor	Po	Po	Po	Po, fshires nga gjestet
	Fshires dore	Po	Po	Po	N/A
	Sfondi	-6 ngjyra dhe formate -Import i sfondit	-6 ngjyra -Import i sfondit	-6 ngjyra dhe formate -Import i sfondit	-6 ngjyra -Import i sfondit
Regjistrimi	Po (720P)	N/A	N/A	N/A	
Hapja dhe ruajtja e dokumentit	Importi i imazhit	Po	Po	Po	Po
	Importi i MS Office	Po (PPT, Word, PDF)	N/A	N/A	N/A
	Ruajtja te kujtesa e brends hme	Po	Po	Po	Po
	Ruajtja te USB	Po	Po	Po	Po
	Shperndarja me kodin QR	Po	Po	Po	Po
	Shperndarja me Printing	Po	Po	Po	Po
	Shperndarja me Email	Po	N/A	Po	Po
Faqe	Faqet paraprake	Po	Po	Po	Po
	Shtimi i faqes	Po (Max: 30 faqe)	Po (Max: 15 faqe)	Po (Max: 15 faqe)	Po (Max: 15 faqe)
Njohja e shkrimit	Po, Tekst (Anglisht, Ferngsisht, Spanjisht, Gjermanisht, numra) dhe diagram	Po, Tekst (Anglisht, Ferngsisht, Spanjisht, Gjermanisht, numra) dhe diagram	Po, Tekst (Anglisht, Ferngsisht, Spanjisht, Gjermanisht, numra) dhe diagram	N/A	

Shenim	Shiriti i mjeteve për shënime lundruese	Po, me 2 gishta (aftësi të plota të daljes në çdo burim të ekranit)	Po, me 2 gishta Asnje gome dore (aftësi të plota të daljes në çdo burim të ekranit)	Po, me 2 gishta Asnje gome dore (aftësi të plota të daljes në çdo burim të ekranit)	Po, me 2 gishta Asnje gome dore (aftësi të plota të daljes në çdo burim të ekranit)
--------	---	---	---	---	---

Tool box	Screenshot and import to whiteboard	N/A	N/A	Po	Po
	Sticky Notes	N/A	N/A	Po	Po
	Timer	Po	Po	Po	N/A
	Buzzer	Po	Po	Po	N/A
	Draw lots	Po	Po	Po	N/A
	Scoreboard	Po	Po	Po	N/A
	Team Post	Po, no Palm eraser	N/A	N/A	N/A
	Geometry	Po	Po	Po, import to whiteboard	N/A
	Calculator	Po	Po	Po	N/A
	Automatically start EZWrite	Po	N/A	Po	N/A
	APP update	Po	N/A	N/A (will update)	N/A